



Bergamo, 20/10/2023

**AI DOCENTI, AGLI STUDENTI, ALLA DSGA
ALL'ALBO ISTITUTO - SITO WEB
ALL'AREA ORGANIZZAZIONE**

CIRCOLARE N. 161

OGGETTO: BEBRAS DELL'INFORMATICA (13-17 nov 2023) – PALEOBEBRAS

Un'occasione per avvicinare i ragazzi al mondo dell'informatica in maniera divertente, attraverso un concorso a squadre non competitivo, che presenta piccoli giochi ispirati a reali problemi di natura informatica. **I giochi Bebras possono essere affrontati senza alcuna conoscenza specifica, e diventare lo stimolo per successivi approfondimenti individuali o di classe per tutte le specializzazioni dell'istituto.**

Le Bebras dell'Informatica **si svolgeranno da lunedì 13 novembre a venerdì 17 novembre.**

La gara dura al massimo 45 minuti e ciascun docente può fissare liberamente il giorno e l'orario di inizio per i partecipanti.

I partecipanti sono divisi in categorie in base alla classe di appartenenza:

TeraBebras: alunni del biennio delle scuole secondarie di secondo grado [13-15 anni circa]

PetaBebras: alunni del triennio delle scuole secondarie di secondo grado [15-18 anni circa]

La partecipazione è gratuita e richiede una semplice iscrizione delle squadre via web, da effettuarsi entro il 6 novembre 2023, a cura di un docente della classe (Es: Per le prime classi uno dei due docenti di Tecnologie Informatiche, per le seconde il docente di STA, etc...).

Per l'edizione 2023/24 le squadre sono formate da 3 partecipanti/elementi. (vedi regolamento)

Una volta effettuata la [registrazione](#) del docente che intende far partecipare la/e sua/e classe/i, lo stesso dovrà inserire (sempre entro il 6 novembre) il numero di squadre desiderate. I nomi di battaglia e dei membri delle squadre possono essere inseriti anche in un secondo momento.

Si raccomanda di utilizzare il codice scuola BGTF010003 al momento dell'iscrizione del docente (necessario per visualizzare tutti i docenti e le squadre dell'Istituto).

Le sessioni di gara si svolgono online tramite la [piattaforma Bebras](#); durante tutta la sessione ogni squadra potrà utilizzare un solo dispositivo (computer, tablet, ecc.) e dovrà autenticarsi con le credenziali fornite al momento della iscrizione. Le credenziali (che verranno fornite attraverso la piattaforma ai docenti che iscriveranno le squadre) non dovranno essere usate prima della sessione di gara (a pena d'esclusione); per allenarsi sarà comunque possibile accedere alla piattaforma come visitatori (scegliendo "[Prova i quesiti Bebras](#)") per visualizzare i quesiti proposti per il Bebras nelle annate precedenti. A disposizione anche dei [materiali](#)

Per il regolamento, si consiglia vivamente la lettura: ----> <https://bebras.it/regolamento.html>

FAQ -----><https://bebras.it/faq.html>

Si prega, a tutti i docenti che parteciperanno, di riferirsi al sito <https://bebras.it> dove sono disponibili numerosi quesiti di esempio, nonché tutti i dettagli relativi alle modalità di iscrizione, partecipazione, e utilizzo della piattaforma di gara.

Il Referente del Progetto
AD - Prof. G. Suria

Il Dirigente Scolastico
(Prof. Imerio Chiappa)
Documento firmato digitalmente