

P. PALEOCAPA

ESPERIA

24125 BERGAMO - Via Gavazzeni, 29 - Tel. 035 319388 - C.F. 80025490162 www.itispaleocapa.edu.it - bgtf010003@istruzione.it - bgtf010003@pec.istruzione.it

CORSI DIURNI ELETTRONICA ELETTROTECNICA E AUTOMAZIONE - INFORMATICA - MECCANICA MECCATRONICA ED ENERGIA - SISTEMA MODA
CORSI SERALI ELETTROTECNICA - INFORMATICA - MECCANICA MECCATRONICA

Bergamo, 16/01/2024

Ai docenti Agli studenti

Circolare n. 425

Oggetto: ESPERIA MakerFaire24 5a Edizione - CALL! I migliori Progetti degli studenti del Paleocapa!

Ritorna nella sua tradizionale forma l'appuntamento con il **concorso ESPERIA MAKER FAIRE** rivolto **a tutti gli studenti** del nostro istituto. I migliori progetti presentati dagli studenti saranno esposti al Museo durante gli ultimi giorni dell'a.s. 2023-2024 e una commissione composta da studenti, docenti, genitori, ed esperti del mondo industriale, valuterà i migliori elaborati che riceveranno una **borsa di studio** (importo in via di definizione).

Il tema proposto quest'anno è: TECNOLOGIE E SCUOLA.

Si chiede quindi ai partecipanti di <u>sviluppare dispositivi</u>, ricerche, installazioni artistiche, <u>software</u>, hardware ed ogni altro prodotto dell'umano ingegno (dei nostri studenti) che sia <u>connesso al tema della SCUOLA</u> (la vostra in particolare o il mondo della scuola in <u>generale</u>). Verranno accettati anche progetti di altro genere, purché di qualità. L'adesione al tema proposto costituisce comunque titolo preferenziale (premiato con un bonus dalla commissione).

In allegato le modalità di iscrizione, partecipazione e regolamento.

I candidati possono chiedere chiarimenti e altro (accesso alle risorse dell'istituto e/o consulenza tecnica) ai prof. Baldacci (franco.baldacci@itispaleocapa.it), Bolognini (sergio.bolognini@itispaleocapa.it), Castelletti (anna.castelletti@itispaleocapa.it), Persico (valentina.persico@itispaleocapa.it), Scerra (salvatore.scerra@itispaleocapa.it), Tasca (emanuele.tasca@itispaleocapa.it).

Il referente del progetto Prof. Sergio Bolognini

Il dirigente scolastico Prof. Imerio Chiappa Documento firmato digitalmente





ESPERIA MAKERS FAIRE 2020 – REGOLAMENTO Categorie

A. Technical project biennio:

Sono ammessi in questa categoria tutti i progetti volti alla realizzazione di un qualsiasi oggetto o strumento di un qualche interesse tecnico o scientifico (un dispositivo, un esperimento di fisica o chimica, un programma per computer, ecc).

Non deve essere una ricerca teorica ma qualcosa di tangibile o utilizzabile.

B. Technical project triennio:

Sono ammessi in questa categoria tutti i progetti volti alla realizzazione di un qualsiasi oggetto o strumento di un qualche interesse tecnico o scientifico (un'app per smartphone, un gioco elettronico, un pezzo meccanico, un tessuto o simile, ecc). Non deve essere una ricerca teorica ma qualcosa di tangibile o utilizzabile. Può essere anche il progetto da presentare all'esame di stato e/o sviluppato durante le attività di PCTO.

C. Artistic project:

Sono ammessi in questa categoria tutti gli elaborati di tipo artistico-letterario che aprano, anche in un contesto tecnico come quello della nostra scuola, alla promozione espressivo-creativa, culturale, artistica. Può essere un video o una serie di immagini (pittura, elaborazione grafica, fotografia, fumetto...), una ricerca, un servizio giornalistico, una poesia, una canzone o una composizione musicale, o una installazione ecc.

Si consiglia di utilizzare anche le nuove tecnologie (strumentazione LTO) per i progetti artistici.

<u>Per tutte le categorie</u>, il tema proposto quest'anno (che costituirà elemento preferenziale durante la valutazione) è: **TECNOLOGIE e SCUOLA**.

Calendario:

- Entro il giorno 28 Marzo 2024 è necessario iscriversi al link: https://forms.gle/SekKfWMmU8pAgJoN9 presentando la propria idea.
- Entro il **15 maggio 2024** (seguirà circolare) verrà fatta una preselezione (commissione formata dai docenti della commissione) sulla base di quanto effettivamente realizzato fino a quel punto.
- Nelle giornate tra il 6 e l'8 Giugno 2024 (seguirà circolare) i progetti finalisti verranno valutati e premiati da una commissione composta da docenti, studenti, genitori ed esponenti del mondo industriale.

Note:

- I progetti vincitori potranno restare esposti al Museo TIME per un anno, Trascorso tale periodo i legittimi proprietari potranno rientrarne in possesso. In caso di particolari esigenze (sviluppo ulteriore del progetto, ecc.) si concorderà con i referenti un calendario di presenza al Museo che garantisca gli eventi principali di Istituto (Open days, BergamoScienza ed eventi Museo TIME)
- E' possibile svolgere lavori di gruppo, ma deve esserci un referente che effettua l'iscrizione a suo nome. Si auspica la condivisione delle idee e delle scelte progettuali con i docenti e i compagni anche se il referente che perfeziona l'iscrizione resta l'unico interlocutore.
- E' possibile sfruttare gli spazi laboratoriali offerti dagli incontri dei pomeriggi scientifici (preparazione a Bergamoscienza e non solo di cui alla relativa circolare) per sviluppare il proprio progetto. I docenti elencati in circolare sono disponibili per chiarimenti, dubbi e condivisione progetti.
- <u>La tematica proposta va intesa in senso ampio</u>. <u>Suggeriamo in questo contesto la valorizzazione dei progetti e delle invenzioni ed il legame con il nostro istituto.</u>