

	ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE DI STATO P. PALEOCAPA 24125 BERGAMO – Via Gavazzani, 29 – Tel. 035/31.93.88 – Fax 035/31.87.41 – G.F. 80025490162 www.itispaleocapa.it – bgiff010003@pec.istruzione.it – segreteria@itispaleocapa.it	
CORSI DIURNI ELETTRONICA ED ELETTROTECNICA – INFORMATICA – MECCANICA MECCATRONICA ED ENERGIA – SISTEMA MODA CORSI SERALI ELETTRONICA ED ELETTROTECNICA – INFORMATICA – MECCANICA MECCATRONICA ED ENERGIA		

Prot.n. 3113/C23

Bergamo, 21 marzo 2017

Agli studenti della classe 4MB
Magni Edoardo, Locatelli Lorenzo
e Brugnetti Simone
Ai Docenti del C.d.C.
Al docente accompagnatore
prof. Leporini Valter
Ai responsabili dell'area Organizzazione
Al D.S.G.A.
All'Albo d'istituto – Sito web

CIRCOLARE N. 438

Oggetto: sessione provinciale del “Management Game”

Nell’ambito delle attività di alternanza scuola-lavoro (progetto IFS – Esperia 4.0 - tutor prof. Valter Leporini), gli studenti della classe 4MB, sopra menzionati, parteciperanno alla sessione provinciale del Management Game, che si terrà **venerdì 24 marzo 2017 alle ore 8.45**, presso il laboratorio informatico di **Forma Sistemi Formativi Aziendali** di Confindustria in via Madonna della Neve n°27 a Bergamo.

La prima sessione di gioco avrà inizio alle ore 9.00, mentre la terza ed ultima sessione di gioco terminerà alle ore 12:00.

Gli allievi partecipanti si incontreranno con il docente accompagnatore alle ore 8.00 nell’atrio del nostro istituto, per raggiungere a piedi la sede di Forma Sistemi Formativi Aziendali.

Al termine dell’attività gli allievi rientreranno autonomamente alle proprie abitazioni.

Gli studenti dovranno compilare i modelli di sgravio e consegnarli in segreteria didattica entro il giorno precedente la visita.

La presente circolare ha valore di nomina per il docente accompagnatore.

La Referente Rapporti Enti Esterni
(prof.ssa Flora Ravelli)

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
 (prof. Imerio Chiappa)

Firma autografa sostituita con l’indicazione a stampa del nominativo del soggetto responsabile ai sensi del D.Lgs 39/1993 art. 3 c. 2